

Artículos - Alta y ficha básica

Sistema: TPVBIT

Modulo: Artículos

Tipo: Documentación funcional para agente

¿Qué es?

La ficha básica de artículos permite crear productos o servicios de forma individual en TPVBIT.

Al crear un artículo se definen los datos principales que el sistema necesita para poder venderlo correctamente.

¿Para qué sirve?

Permite:

- Crear artículos nuevos.
- Dar de alta productos o servicios de forma individual.
- Indicar descripción, familia, subfamilia, proveedor, coste y precio de venta.
- Introducir stock inicial si el artículo ya tiene unidades.
- Crear artículos sin precio fijo usando PVP a 0.
- Replicar un artículo existente para crear otro parecido.

Importante:

- Para crear uno o pocos productos, se recomienda usar la ficha de Artículos.
 - La importación desde Excel se utiliza para altas masivas de artículos.
-

¿Dónde se gestiona?

Desde la pantalla principal, mediante los accesos directos.

También desde la barra lateral, seleccionando **Artículos**.

Al acceder a Artículos, el sistema muestra la ficha preparada para crear o consultar artículos.

Crear un artículo nuevo

Para crear un artículo:

1. Acceder a Artículos desde los accesos directos de la pantalla principal o desde la barra lateral.
2. Completar los datos obligatorios: artículo, familia, subfamilia, empresa, proveedor, descripción, coste y PVP.
3. Introducir el resto de información necesaria, como stock inicial, unidades por caja, lote mínimo o imagen.
4. Guardar el artículo.

Resultado:

- El artículo queda creado y disponible según su configuración.
-

Campos principales de la ficha

Artículo

Campo obligatorio.

Es el código interno del producto.

Se recomienda utilizar el código facilitado por el programa.

No se recomienda utilizar aquí el código de barras.

Código 2

Permite identificar el artículo con otros códigos.

Cód. Prov.

Es el código que el proveedor ha asignado al artículo.

Familia

Campo obligatorio.

Indica la categoría principal del producto.

Define el IVA del artículo.

Subfamilia

Campo obligatorio.

Ayuda a organizar el producto.

Permite gestionar comisiones y otras condiciones.

Empresa

Campo obligatorio.

Indica a qué empresa pertenece el artículo.

Proveedor

Campo obligatorio.

Indica el proveedor habitual del producto.

Se utiliza para la gestión de compras y pedidos.

Descripción

Campo obligatorio.

Es el nombre del producto que aparecerá en tickets y facturas.

Des. Tiquet

Permite añadir una descripción diferente para el ticket.

Coste

Campo obligatorio.

Es el precio de compra sin IVA.

PVP

Campo obligatorio.

Es el precio de venta al público con IVA incluido.

Puede indicarse un importe mayor que 0 o dejarse a 0 si el artículo no tiene un precio fijo.

Por ejemplo, puede usarse PVP a 0 en artículos genéricos o productos cuyo precio se indicará en el momento de la venta.

Stock inicial

Si el artículo ya tiene unidades al darlo de alta, se pueden introducir en el campo **Stock**.

Después, el stock ya no se modifica manualmente desde la ficha.

Su gestión posterior se realiza mediante entradas, salidas, compras, ventas u otros movimientos de stock.

Importante:

- El campo Stock muestra las unidades actuales del artículo.
- Para revisar los movimientos que explican ese stock, debe consultarse Control de artículo.

Stock mínimo

Permite fijar un nivel mínimo para avisos o control de reposición.

Stock máximo

Permite fijar un límite máximo para la gestión de pedidos.

Unidades por caja

Campo obligatorio.

Define la unidad de compra del producto.

Debe responder a cómo se pide ese artículo al proveedor.

Lote mínimo

Campo obligatorio.

Es la cantidad mínima que obliga a pedir el proveedor.

Imagen

Permite asignar una imagen o fotografía al artículo.

Guardar artículo

Se puede guardar pulsando Intro hasta el último campo.

También se puede guardar pulsando el botón **Guardar**.

Resultado:

- El artículo queda registrado en el sistema.
-

Replicar un artículo

La opción **F6 Replicar** permite crear un nuevo artículo tomando como base un artículo ya existente.

Es útil cuando se quiere dar de alta un producto parecido a otro y modificar solo algunos datos.

Para replicar un artículo:

1. Buscar y abrir el artículo que se quiere tomar como base.
2. Pulsar **F6 Replicar**.
3. El sistema mostrará una pantalla con los datos básicos del nuevo artículo.
4. Indicar el nuevo código de artículo.
5. Revisar y modificar los datos necesarios.
6. Pulsar **Insert Guardar**.

Resultado:

- Se crea un nuevo artículo a partir de los datos del artículo original.

Importante:

- Replicar un artículo no modifica el artículo original.
 - Antes de guardar, se deben revisar los datos del nuevo artículo.
 - Es especialmente importante comprobar código, descripción, coste, PVP, familia, subfamilia, proveedor y stock.
 - Si el producto tiene códigos de barras propios, deben revisarse o añadirse en el nuevo artículo.
-

Comprobaciones / notas importantes

- Para crear productos manualmente se usa la ficha de Artículos.
 - La importación desde Excel se recomienda para altas masivas.
 - Todo artículo debe tener familia y subfamilia correctamente asignadas.
 - La familia define el IVA del artículo.
 - La subfamilia puede definir comisiones u otras condiciones.
 - El PVP es obligatorio, pero puede tener valor 0.
 - El stock inicial se puede indicar al crear el artículo.
 - Después de crear el artículo, el stock se gestiona mediante movimientos.
 - F6 Replicar sirve para crear un artículo nuevo a partir de otro existente.
 - Replicar no modifica el artículo original.
-

Preguntas habituales

¿Cómo creo un artículo?

Accede a Artículos desde los accesos directos de la pantalla principal o desde la barra lateral, completa los datos principales y guarda la ficha.

¿Qué datos son obligatorios al crear un artículo?

Los datos principales son artículo, familia, subfamilia, empresa, proveedor, descripción, coste, PVP, unidades por caja y lote mínimo.

¿Puedo crear un artículo con PVP a 0?

Sí. El PVP es obligatorio, pero puede tener valor 0 si el artículo no tiene precio fijo o si el precio se indicará en el momento de la venta.

¿Dónde pongo el stock inicial?

En el campo Stock de la ficha del artículo, al darlo de alta.

¿Puedo modificar el stock manualmente después?

No. Después de crear el artículo, el stock se gestiona mediante entradas, salidas, compras, ventas u otros movimientos de stock.

¿Qué diferencia hay entre Stock y Control de artículo?

El campo Stock muestra las unidades actuales. Control de artículo muestra los movimientos que explican ese stock.

¿Para qué sirve F6 Replicar?

F6 Replicar permite crear un artículo nuevo tomando como base otro artículo ya existente.

¿Replicar un artículo modifica el original?

No. Replicar crea un nuevo artículo y no modifica el artículo original.

¿Cuándo uso la importación desde Excel?

Cuando quieres cargar muchos artículos de forma masiva. Para uno o pocos artículos, se recomienda usar la ficha de Artículos.

Datos para Copilot

Cómo crear un artículo

Respuesta: Accede a Artículos desde los accesos directos de la pantalla principal o desde la barra lateral, completa los datos principales del producto y guarda la ficha.

Cómo dar de alta un producto

Respuesta: Entra en Artículos, completa la ficha del producto y guarda. Para altas masivas se puede usar Importar desde Excel.

Crear producto manualmente

Respuesta: Para crear un producto manualmente, entra en Artículos y completa la ficha del artículo.

Qué datos necesito para crear un artículo

Respuesta: Debes completar los datos principales como código de artículo, familia, subfamilia, empresa, proveedor, descripción, coste, PVP, unidades por caja y lote mínimo.

Puedo crear un artículo con PVP a 0

Respuesta: Sí. El PVP es obligatorio, pero puede tener valor 0 si el artículo no tiene precio fijo o si el precio se indicará en el momento de la venta.

Dónde pongo el stock inicial

Respuesta: El stock inicial se introduce en el campo Stock al crear el artículo.

Puedo cambiar el stock manualmente

Respuesta: El stock inicial puede indicarse al crear el artículo, pero después el stock se gestiona mediante movimientos como entradas, salidas, compras o ventas.

Qué es el campo Stock

Respuesta: El campo Stock muestra las unidades actuales del artículo.

Qué es Control de artículo

Respuesta: Control de artículo muestra los movimientos que explican el stock, como entradas, salidas, compras y ventas.

Para qué sirve F6 Replicar

Respuesta: F6 Replicar permite crear un artículo nuevo tomando como base otro artículo ya existente.

Cómo replicar un artículo

Respuesta: Busca el artículo que quieres usar como base, pulsa F6 Replicar, introduce el nuevo código, revisa los datos básicos y pulsa Insert Guardar.

Copiar un artículo para crear otro

Respuesta: Usa F6 Replicar desde la ficha del artículo. Se abrirá una pantalla con los datos básicos para crear el nuevo artículo.

Crear artículo parecido a otro

Respuesta: Puedes utilizar F6 Replicar para crear un artículo nuevo a partir de uno existente, modificando después los datos necesarios.

Replicar artículo modifica el original

Respuesta: No. Replicar crea un nuevo artículo y no modifica el artículo original.

Resumen rápido

- La ficha de Artículos permite crear productos de forma individual.
 - Se accede desde los accesos directos de la pantalla principal o desde la barra lateral.
 - Todo artículo debe tener datos básicos como familia, subfamilia, proveedor, coste y PVP.
 - El PVP puede ser 0 si el artículo no tiene precio fijo.
 - El stock inicial se puede indicar al crear el artículo.
 - Después, el stock se gestiona mediante movimientos.
 - F6 Replicar permite crear un artículo nuevo a partir de otro existente.
-

Revision #2

Created 25 June 2026 09:04:15 by Laura

Updated 25 June 2026 10:33:13 by Laura